



Державний вищий навчальний заклад  
**УЖГОРОДСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ**

Центр інформаційних технологій

Володимир Нелюбов, Олексій Куруца

**ПРЕЗЕНТАЦІЯ НАВЧАЛЬНИХ МАТЕРІАЛІВ**

# **РОБОТА З ЗОБРАЖЕННЯМИ**

Це ознайомча версія презентації в форматі PDF, в який не відтворюються: відео, звук, ефекти анімації тощо.

Повнофункціональна версія презентації в форматі PowerPoint розміщена за адресом <https://bit.ly/31q8qXV>

В статті розглянуто пошук готових зображень на ПК і в мережі та вставлення їх на слайд.

Рецензенти:





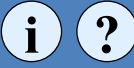
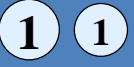
- кандидат технічних наук, доцент кафедри інформатики та фізико-математичних дисциплін УжНУ Кляп М. М.;
- директор навчально-наукового інституту євроінтеграційних досліджень, кандидат історичних наук, професор кафедри міжнародних студій та суспільних комунікацій Артьомов І. В.

Рекомендовано до публікації науково-методичною радою ДВНЗ «УжНУ» (протокол № 5 від 22 жовтня 2020р.), затверджено Вченою Радою ДВНЗ «УжНУ» (протокол № 7 від 27 жовтня 2020р.)

© В.О. Нелюбов, О.С. Куруца, 2020

© УжНУ, 2020

Робота зі статтею здійснюється керуванням кнопками і клавішами.

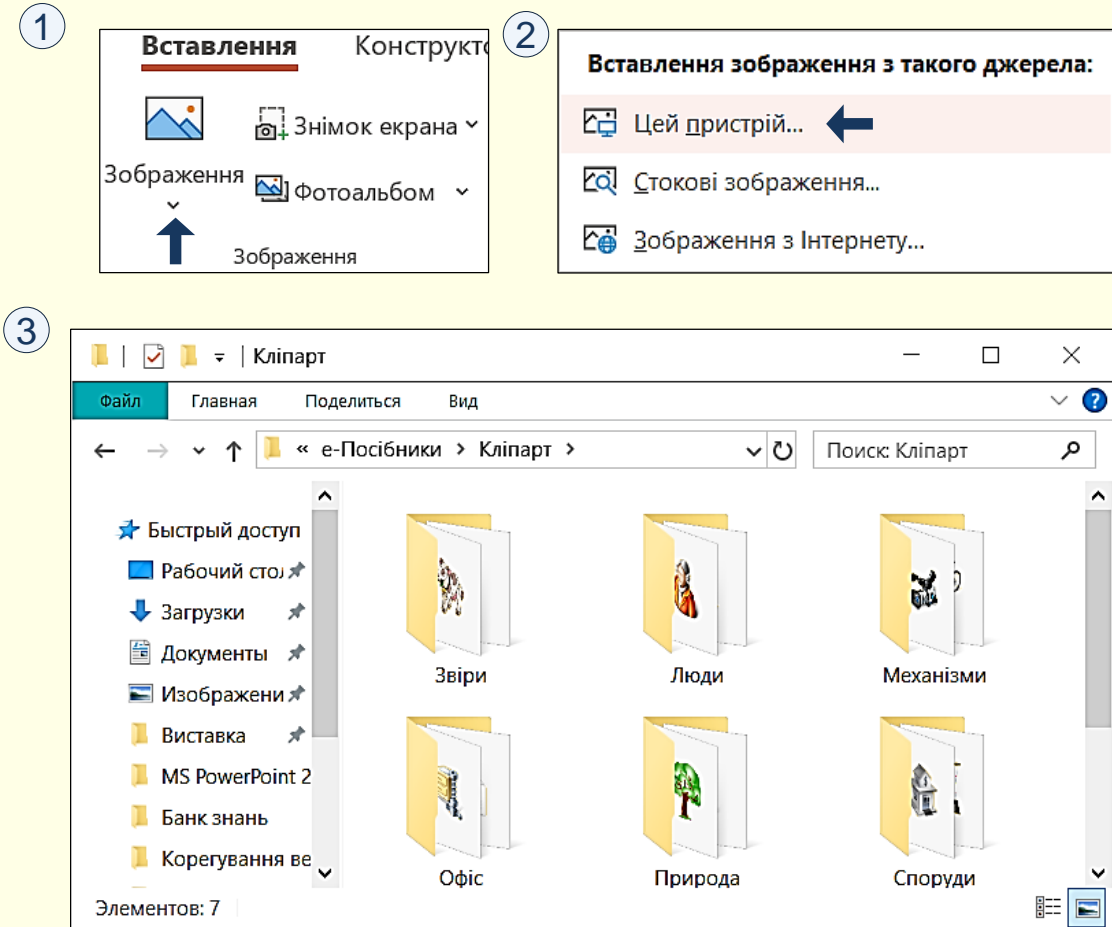
Значки	Дії
	Для відтворення мультимедіа (анімація, відео, звук) клацніть мишкою по об'єкту, на який указує палець.
	Для переходу до інших статей використовуйте ЗМІСТ, який розташовано на головній сторінці збірнику за адресом <a href="http://www.it-center@uzhnu.edu.ua">http://www.it-center@uzhnu.edu.ua</a> .
	Для переходу до наступного слайду клацніть у будь-якому місці поточного слайду або натисніть клавішу Page Down, або N, або →, або пропуск.
	Для переходу до попереднього слайду натисніть клавішу Backspace, або Page Up, або P, або ←.
	Для завершення роботи клацніть значок або натисніть клавішу Esc.
	Дотримуйтесь наших рекомендацій і порад, позначених значком.
	Клацання по значку виводить довідку про термін або об'єкт. Повторне клацання по значку приховує довідку.
	Цифрою у кружечку позначені рисунки та посилання на них у тексті.

# Робота з зображеннями

Самостійне створення складних якісних графічних композицій кропітка робота, яка інколи може не дати бажаного результату. Тому доцільно багаторазово використовувати раніше створені рисунки, а також готові бібліотеки (колекції) рисунків і фотографій (кліпартів), в тому числі і тематичних, що створені іншими авторами. Такі бібліотеки поширюються в Інтернеті. В процесі роботи варто формувати власні тематичні колекції зображень і зберігати їх на своєму ПК.

## **Вставка зображень з колекції ПК.**

Для вставки кліпартів з колекції на ПК використовують команду **Вставка** → **Зображення** → **Зображення** ①. Відкривається панель **Вставка зображення з такого джерела** ②, в якому потрібно здійснити пошук розташування потрібної колекції рисунків. Команда **Цей пристрій** відкриває доступ до папок комп'ютера з рисунками ③. Після клацання по потрібному файлу рисунка він буде вставлений на слайд.



## Вставка зображень з Інтернету

Для пошуку потрібного зображення можна скористатися необмеженими можливостями Інтернету, для цього потрібно обрати опцію *Зображення з Інтернету* ①. Відкриється відповідний діалог ②, в якому в поле пошуку необхідно ввести ключове слово, в прикладі – *квіти*. Пошук можна обмежити застосувавши певні фільтри. Панель фільтрів ③ відкривається після клацання по кнопці  $\nabla$ . У прикладі застосовано два фільтри: тип – картинки, колір – чорно-білі. Результати пошуку за ключовим словом відображаються у вигляді мініатюр у вікні ②. Обраний рисунок вставляється на слайд після подвійного клацання по потрібній мініатюрі, або після натискання кнопки *Вставити*.

① Вставлення зображення з такого джерела:

- Цей пристрій...
- Стокові зображення...
- Зображення з Інтернету... ←

② Зображення з Інтернету

←  ×

На платформі Bing

$\nabla$  (2) **Фільтр**

Тільки Creative Commons

Ви відповідальні за дотримання прав інших користувачів, включно з авторськими правами. [Докладні відомості див. тут](#)

**Вставити (1)** Скасувати

③

Тип

- Усі
- Фотографії
- Картинки ←
- Креслення
- GIF-анімації
- Прозорі зображення

Макет

- Усі
- Квадратні
- Широкі
- Високі

Колір

- Усі

## Стокові зображення

Стокові це любі створені та готові до використання зображення (рисунки, фотографії, ілюстрації тощо). Зазвичай стокові зображення створюються професійними художниками, фотографами та іншими митцями та розміщуються для розповсюдження в тематичних базах, сайтах і бібліотеках. Зображення пропонуються або безкоштовно, або по ліцензії за певну оплату.

Оскільки стокові зображення це авторські роботи, то при їх використанні важливо дотримуватися авторських прав.

При використанні безкоштовних зображень необхідно обов'язково зробити посилання на їх автора.

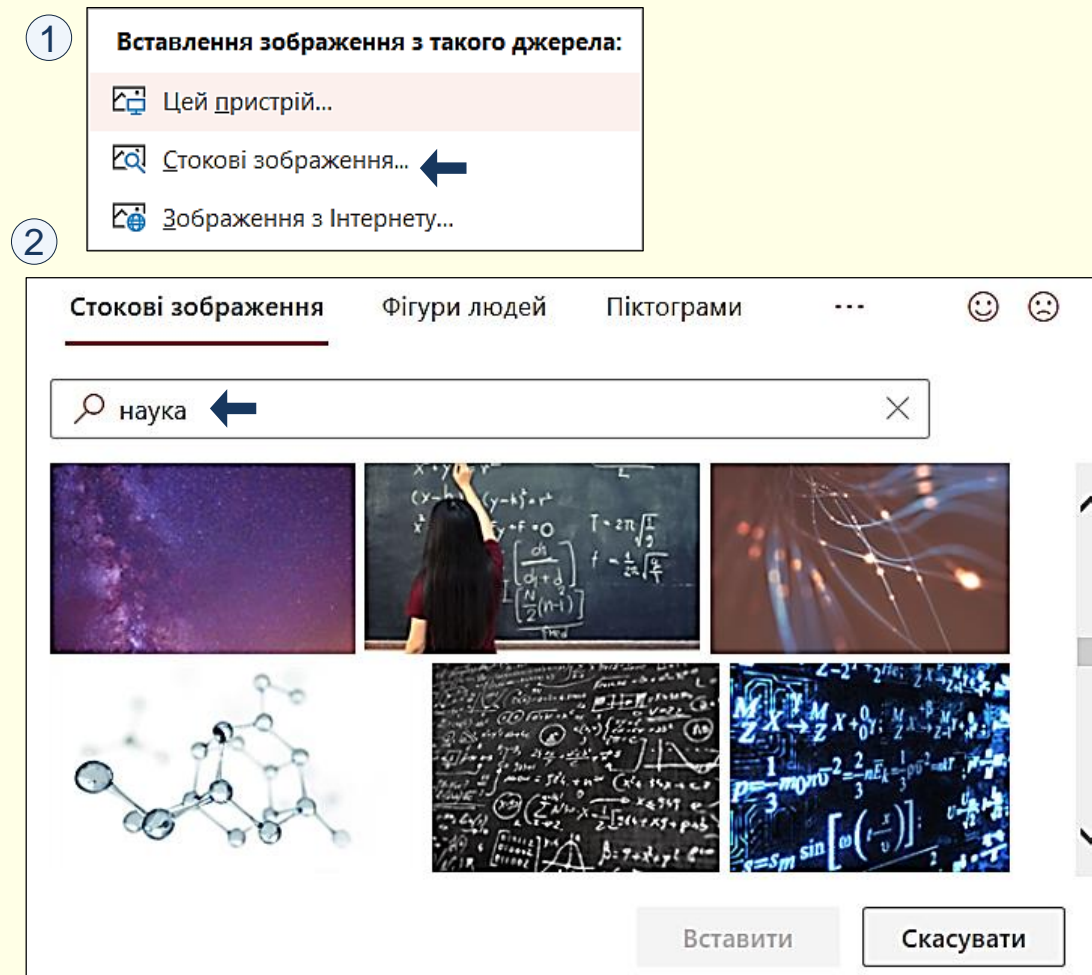
Для деяких зображень вказується, що для їх використання необхідно придбати ліцензію. Якщо таке зображення використовується в презентації «у піратський спосіб», то, скоріше за все, у її автора виникнуть проблеми, особливо, якщо презентація використовується для отримання прибутку.

Щоб отримати доступ до стокових зображень необхідно обрати опцію *Стокові зображення* на панелі *Вставлення зображень з такого джерела*

①. Відкриється панель ② де у поле пошуку необхідно задати ключове слово. У прикладі задано – наука. У вікні будуть відображені зображення цього розділу.

Можна самостійно пошукати стокові зображення в Інтернеті, наприклад:

- [rixaбай.com](http://rixaбай.com). – утримує фотографії на будь-яку тему;
- [commons.wikimedia.com](http://commons.wikimedia.com). – більше 20-ти млн безкоштовних фото;



- [superfamous.com](http://superfamous.com). – представлено фото природи;
- [Google.com.Life](http://Google.com.Life). – історичні фотографії тощо.

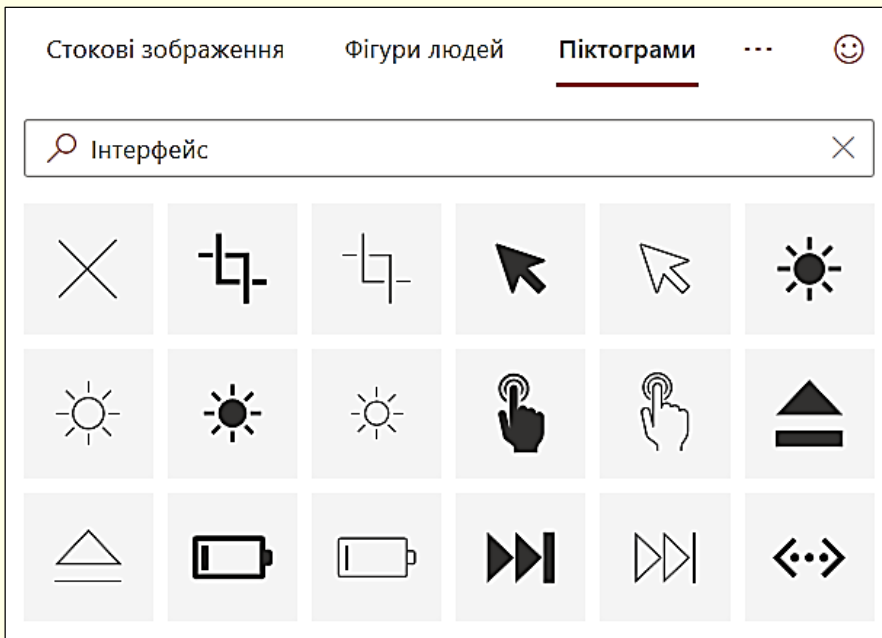
# Робота з зображеннями

Панель ① також відкриває доступ до зображень *Фігури людей*, *Піктограми*, *Наклейки*. Всі ці зображення також створені професіоналами.

*Фігури людей* – фотографії людей у різних позах на прозорому фоні ②. Наприклад, їх можна використати для передачі певної емоції.

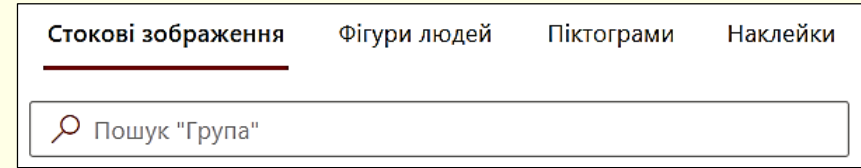


*Ми не знаємо, чи пропонувати вам використання таких зображень?*

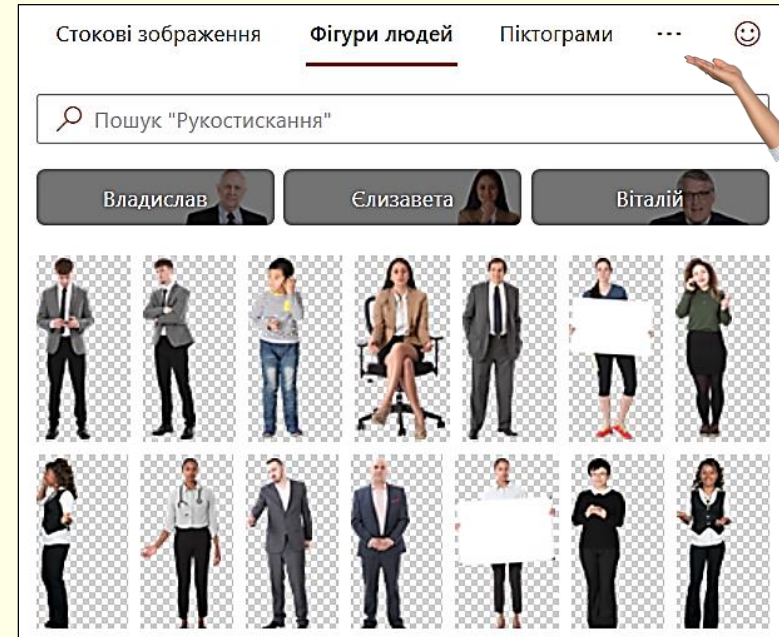



③

①



②



*Піктограма (іконка)* – знак, що відображає найважливіші впізнавані риси об'єкта, предмета або явища, на які він вказує, найчастіше в схематичному вигляді ③. Найчастіше використовуються для створення інтуїтивно-зрозумілого інтерфейсу. Наприклад, на цьому слайді піктограмою  позначено кнопку виходу з презентації.

В мережі можна знайти багато інших різноманітних піктограм, наприклад, на сайті <https://iconbird.com/browse/>.